

Info voor het keuzeprogramma “Wondzorg”

Science behind compression therapie

Bart Maene is Verpleegkundig Wondzorg Specialist en een regelmatige spreker op verschillende internationale congressen.

Compressietherapie: elastisch of in – elastisch, wat maakt het verschil?

Compressietherapie wordt frequent toegepast in de dagelijkse praktijk van een verpleegkundige.

Toch zijn er nog heel wat moeilijkheden waarom het vaak fout loopt.

Ons gezondheidssysteem heeft onvoldoende kennis van de effectiviteit van compressietherapie en voorziet geen financiële tegemoetkoming.

Gezondheidsmedewerkers beschikken vaak over onvoldoende kennis betreffende diagnose van het ulcus, belang van compressie en het gebruik van verschillende systemen.

De patiënt zelf toont vaak onbegrip en ziet de noodzaak niet in, waarom de therapie nodig is of heeft negatieve ervaringen gehad in het verleden.

Nochtans is compressietherapie een van de belangrijkste behandelingen bij patiënten met oedeem veroorzaakt door veneuze insufficiëntie, post trombotisch syndroom of lymfeproblematiek en is het de gouden standaard bij de behandeling van een actief veneus beenulcus bij een patiënt met een normale enkel/arm index.

Compressietherapie is een behandeling waarbij een uitwendige druk op het lidmaat wordt teweeggebracht door een verband of elastische kous, waardoor de veneuze terugstroom in de onderste ledematen wordt ondersteund.

Compressiemiddelen bestaan uit korte of lange rek, zijn in-elastisch of elastisch, hebben hoge- of lage stijfheid.

De grote verscheidenheid van beschikbare compressiemiddelen maakt de keuze en gebruik niet eenvoudig.

Het belangrijkste doel is duidelijkheid geven bij welke indicatie, welk compressiemiddel op de juiste wijze toegepast moet worden, om een optimaal resultaat te bereiken.

Jeannine Spinnael is als Verpleegkundig Specialist Wondzorg verbonden aan het UZ Brussel.

Compressietherapie: casuïstiek/workshop

Adinda Toppets is Verpleegkundig Wondzorg Specialist en als lector verbonden aan de Hogeschool PXL.